

Informationsblatt für Zeitnehmer:

Bei der Spieluhr befindet sich eine Anleitung für die bedienung der Uhr. Sollte die nicht vorhanden sein, dann in eine der Laden oder am Tisch nachsehen. Ansonsten den Eismeister kontaktieren.

Aufgaben des Zeitnehmers:

- Vor Spielbeginn einsammeln der Spielerliste beider Mannschaften
- Prüfen der Ausnahmeregelungen die auf der Spielerliste vermerkt sind.
- Steuern der Spieluhr
- Am Spielbericht vermerken, ob ausgemacht wurde, dass Punktespieler Tore schießen dürfen.
- Spielbericht führen
 - Torschützen sind mit Nummer **UND** Namen anzugeben
 - Bei Strafen ist ebenfalls neben der Trikotnummer, Art der Strafe und Uhrzeit auch der Spielernamen anzuführen.
- Kontrollieren ob die Spieler ihre Strafen korrekt absitzen (nicht vor Ablauf der Zeit die Strafbank verlassen)
 - **ACHTUNG: Stille** Strafen sind nicht auf der Spieluhr. Hier muss der Zeitnehmer auf den Ablauf der Zeit achten! Bei einer stillen Strafe geht das Spiel immer mit der gleichen Anzahl an Spielern weiter wie vor der Strafe.

Regeln:

- Die Spieluhr muss für die Zeitnehmung **aufsteigend** eingestellt sein (Start bei 00:00, Ende bei 20:00 pro Drittel).
- Die Spielzeit beträgt 3 mal 20 Minuten brutto (ohne Anhalten der Uhr). (die letzten 2 Minuten **sind NETTO** wie bei der NHL). Es ist jeweils eine 3 Minuten Pause zwischen den Dritteln vorgesehen.
 - AUSSER in den letzten 2 Spielminuten im letzten Drittel wird sonst
 - Die Uhr wird **NICHT** angehalten bei (unerlaubten Weitschüssen, Abseits, Tormann fängt/blockiert den Puck)
 - Die Uhr wird **AUSNAHMESLOS** nur angehalten wenn Ereignisse auf der Spieluhr eingegeben werden müssen (wie Tore oder Strafen)
 - Nach Eingabe wird die Uhr unmittelbar wieder gestartet.
 - Assists werden im Spielbericht nicht protokolliert.
 - Goalie Fangquote wird nicht protokolliert
 - Es wird keine +/- Statistik geführt.
- Eine kleine Strafe beträgt 3 Minuten, eine große Strafe 7 Minuten (BRUTTO)

